

PROGRAM
dla organizowanej w roku szkolnym 2025/2026
OLIMPIADY INNOWACJI TECHNICZNYCH W TELEKOMUNIKACJI I
INFORMATYCE / OIT_TIF/

Olimpiada Innowacji Technicznych stanowi kontynuację Olimpiad Organizowanych od wielu już lat przez Polski Związek Stowarzyszeń Wynalazców i Racjonalizatorów.

DZIAŁANIA ORGANIZACYJNE - dwa organizowane bloki do wyboru:

- BLOK PROGRAMISTYCZNY

- BLOK TELETECHNICZNY

Aby dać szansę wykazania się uzdolnionej młodzieży zarówno od strony programistycznej jak i technicznej Olimpiada jest organizowana w dwóch następujących blokach do wyboru dla uczniów głównie ze względu na to czy dany uczestnik jest bardziej uzdolniony pod kątem programistycznym (oprogramowanie, bazy danych, systemy informatyczne) czy teletechnicznym (sprzęt sieciowy, serwery, konfiguracja sieci IT) :

1. **BLOK PROGRAMISTYCZNY** – obejmujący zakres informatyki i teleinformatyki związany bezpośrednio z elementami tworzenia oprogramowania, analiz przedwdrożeniowych, testów oprogramowania i znajomości języków programowania takich jak:
 - C#
 - C++
 - PHP
 - HTML
 - (Visual) Basic
 - Python
 - JavaScriptoraz baz danych SQL, MySQL, POSTGRESQL.
2. **BLOK TELETECHNICZNY** – obejmujący zakres informatyki i teleinformatyki związany bezpośrednio z elementami infrastruktury teletechnicznej, konfiguracji urządzeń sieciowych, tworzenia i łączenia kanałów teleinformatycznych, szyfrowania i bezpieczeństwa danych. Zakres zadań został oparty o infrastrukturę i rozwiązania techniczne renomowanych firm takich jak CISCO, MIKROTIK, UNIFI, TPLINK..

PRZEBIEG ELIMINACJI:

Olimpiada ma charakter indywidualny i jest organizowana jako zawody trójstopniowe. Jeden uczestnik może brać udział tylko w jednym wybranym przez siebie Bloku OIT_TIF.

1. Rozesłanie przez biuro PZSWiR w Warszawie materiałów upowszechniających Olimpiadę Innowacji Technicznych w Telekomunikacji i Informatyce do szkół ponadpodstawowych na terenie całego kraju - wrzesień.
2. Uruchomienie i prowadzenie Punktu Informacyjno – Konsultacyjnego **OIT_TIF** w Biurze PZSWiR w Warszawie, działającego w okresie od 1 września do 30 czerwca roku następnego.



3. Przeprowadzenie przez Szkolne Komitety Organizacyjne zapisu uczestników dla potrzeb przeprowadzenia eliminacji szkolnych w terminie do 31 stycznia danego roku na terenie całego kraju.
4. Przeprowadzenie przez Szkolne Komitety Organizacyjne eliminacji szkolnych w terminie do 12 lutego danego roku na terenie całego kraju.

Opis etap I: Zawody I stopnia - zawody szkolne - przeprowadza Komitet Szkolny w współpracy z Komitetem Głównym w zakresie dostępu do platformy informatycznej niezbędnej do przeprowadzenia eliminacji szkolnych. Do udziału w nich może zgłosić się każdy uczeń szkoły – liczba uczestników jest nieograniczona. W terminie **10 do 24 lutego 2026 r. (Analogicznie w następnych latach Olimpiady)** zostaną przeprowadzone zawody szkolne w formie testu on-line obejmującego zagadnienia w wybranej dziedzinie tematycznej, oraz zostaną przekazane wyniki.

Wszyscy uczestnicy zawodów szkolnych otrzymują poprzez zalogowanie do Platformy E-LEARNINGOWEJ – moduł EGZAMINATOR dostęp do testu zawierającego 20 pytań z zakresu odpowiednio PROGRAMISTYCZNEGO lub TELETECHNICZNEGO.

- wypełniają test w określonym w platformie limicie czasowym – 20 min.
- za każdą prawidłową odpowiedź otrzymują – 1 punkt
- Uczestnictwo w zawodach szkolnych wymaga rejestracji poszczególnych uczestników na Platformie E-LEARNINGOWEJ w celu uzyskania dostępu do testów.

Podsumowanie zawodów szkolnych oraz wręczenie dyplomów winno nastąpić do **24 lutego danego roku**. Do **24 lutego danego roku** należy przekazać wyniki zawodów do szkół oraz Komitetów Okręgowych.

5. Przeprowadzenie przez Komitety Okręgowe eliminacji okręgowych w terminie do **6 marca danego roku** na terenie całego kraju.

Zawody II stopnia - zawody okręgowe – przeprowadza Komitet Okręgowy z użyciem platformy on-line udostępnionej przez Komitet Główny.

W zawodach okręgowych bierze udział 3 uczniów reprezentujących daną szkołę. W uzasadnionych przypadkach za zgodą organizatora zawodów okręgowych szkołę może reprezentować 1 lub 2 uczniów.

Termin i miejsce przeprowadzenia zawodów ustala Organizator – Komitet Okręgowy.

Przeprowadzenie zawodów okręgowych winno odbyć się do **13 marca danego roku**.

Zgłoszenie drużyny do Komitetu Głównego do **21 marca danego roku**

Opis etap II: dwa bloki do wyboru:

BLOK PROGRAMISTYCZNY:

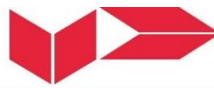
Uczestnicy otrzymują 20 pytań testowych oraz 4 zadania praktyczne, które będą udostępnione w dniu zawodów z platformy udostępnionej przez PZSWiR, polegające na analizie kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 60 minut.

Kryteria oceny:

- każda prawidłowa odpowiedź - 1 pkt.
- każde zadanie praktyczne uczestnik otrzymuje 0-5 punktów.

BLOK TELETECHNICZNY:



Uczestnicy otrzymują 20 pytań testowych oraz 4 zadania praktyczne, które będą udostępnione w dniu zawodów z platformy udostępnionej przez PZSWiR, polegające na tworzeniu i analizie rozwiązań teleinformatycznych, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 60 minut.

Kryteria oceny:

- każde zadanie testowe uczestnik otrzymuje 0-1 punktów,
- każde zadanie praktyczne uczestnik otrzymuje 0-5 punktów.

Do zawodów III stopnia kwalifikuje się 40 najlepszych uczestników w każdym bloku

6. Powołanie przez PZSWiR w Warszawie JURY dla OIT_TIF w terminie do 31 marca danego roku.
7. Przeprowadzenie przez Komitet Główny eliminacji centralnych / ogólnopolskich w terminie do **16 kwietnia danego roku** w miejscu organizacji finału centralnego, a następnie do końca kwietnia w wyznaczonym uprzednio miejscu Podsumowanie wyników, wręczenie nagród oraz zaświadczeń laureatom i finalistom.

Opis etap III: dwa bloki do wyboru:

Przebieg zawodów III stopnia:

- Etap I – TEST

BLOK PROGRAMISTYCZY:

Uczestnicy otrzymują 30 pytań o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów, polegające na tworzeniu i analizie rozwiązań teleinformatycznych, praktycznej modyfikacji kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 30 minut.

Kryteria oceny:

- Każda prawidłowa odpowiedź - 1 pkt. - Nie stosuje się punktacji częściowej.

BLOK TELETECHNICZNY:

Uczestnicy otrzymują 30 pytań o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów polegające wykonaniu praktycznej konfiguracji infrastruktury sieci teleinformatycznej, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych. Czas trwania etapu pisemnego wynosi 30 minut.

Kryteria oceny:

- Każda prawidłowa odpowiedź - 1 pkt.
- Test jest realizowany na platformie informatycznej, pytania wyświetlane sekwencyjnie bez możliwości powrotu do poprzedniego pytania.

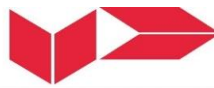
- Etap II – ZADANIA

BLOK PROGRAMISTYCZY:

Uczestnicy otrzymują 2 zadania praktyczne o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów, polegające na tworzeniu i analizie rozwiązań teleinformatycznych, praktycznej modyfikacji kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 60 minut.

Kryteria oceny:



- każde zadanie praktyczne 0 lub 5 punktów za całkowicie poprawne rozwiązanie.
- Nie stosuje się punktacji częściowej.

BLOK TELETECHNICZNY:

Uczestnicy otrzymują 2 zadania praktyczne o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów polegające na wykonaniu praktycznej konfiguracji infrastruktury sieci teleinformatycznej, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych. Czas trwania etapu pisemnego wynosi 60 minut. Kryteria oceny:

- każde zadanie praktyczne 0 lub 5 punktów za całkowicie poprawne rozwiązanie.
- Nie stosuje się punktacji częściowej.

PODSUMOWANIE WYNIKÓW – ETAPU I i II

Na podstawie sumy wyników zdobytych przez Uczestników Etapu I i II ustalana jest klasyfikacja na bazie której 10 najlepszych uczniów w każdym bloku otrzymuje tytuł LAUREATA i przechodzi do kolejnego etapu praktycznego – ETAP III

- Etap III – ZADANIA

BLOK PROGRAMISTYCZY:

Uczestnicy otrzymują 1 zadanie praktyczne o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów, polegające na tworzeniu i analizie rozwiązań teleinformatycznych, praktycznej modyfikacji kodu informatycznego, stosowania odpowiednich algorytmów programistycznych, analizy danych i struktur oprogramowania.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 30 minut.

Kryteria oceny:

- Uczestnik otrzymuje za zadanie praktyczne 0 lub 5 punktów za całkowicie poprawne rozwiązanie.

Nie stosuje się punktacji częściowej.

BLOK TELETECHNICZNY:

Uczestnicy otrzymują 1 zadanie praktyczne o zwiększonym stopniu trudności, w dniu przeprowadzenia zawodów polegające na wykonaniu praktycznej konfiguracji infrastruktury sieci teleinformatycznej, konfiguracji transmisji danych, konfiguracji połączeń sieci teleinformatycznych, analizy błędów i struktur sieciowych.

Czas trwania etapu pisemnego wynosi 60 minut.

Kryteria oceny:

- Uczestnik otrzymuje za zadanie praktyczne 0 lub 5 punktów za całkowicie poprawne rozwiązanie.

Nie stosuje się punktacji częściowej.

Podsumowanie ogólnopolskie jest organizowane w terminie do końca kwietnia danego roku i kończy Olimpiadę Innowacji Technicznych w Telekomunikacji i Informatyce w danym roku .

